Пояснительная записка

Название проекта: Палатки и деревья

Проект был выполнен Андреевой Марией

Возможности развития: добавление кнопки сброса, шага назад; изменение цвета палаток; добавление новых уровней; добавление звука кнопок; добавление анимации изменения клетки при нажатии

Объём программного кода – немного более 480 строк.

Реализовано 4 класса: игрового поля, кнопок, 2 класса клеток. Также 4 основные функции, 3 вспомогательные, несколько констант, словарей

В игре есть восемь уровней разной сложности – они отличаются размером сетки с деревьями. Существует возможность изменить внешность дерева – пользователю представлены 20 разновидностей.

Правила игры: «Вам нужно расположить по одной палатке рядом с каждым деревом. Она должна соприкасаться с ним по вертикали или горизонтали. Цифры показывают число палаток в строке или колонке. Палатки не могут соприкасаться даже по диагонали».